

AI 出得快， 人要收得住

“收得住”，就是做完以后还要检查：
别人看得懂吗？用得起来吗？

三位嘉宾用设计、
客户需求和开发案例说明，
第一版之后还要做什么。

JKL / 为什么不只看第一版

做出第一版， 还要试着用起来

主持人 JKL 是老师，也是活动发起人。JKL 希望大家从亲手实践开始，先自己用，再交给其他人试。

快

AI 加快表达。

嘉轩（工业设计师）说，粗糙线稿几秒钟就能生成逼真的图，让同事更容易理解想法。

表达快了，更多创意才有机会被讨论。

用

人要确认效果。

蓝哥AI（AI 助手实践者）说，开发完成后，还要把结果交给负责产品的角色检查。

能生成，不代表就能交付。

先问一句 这份结果是只在演示里好看，还是已经有人实际用过？

THREE CHECKS / 嘉宾各自遇到的问题

交给别人之前， 先检查这三件事

嘉轩、Richard 和蓝哥AI 做的工作不同，但都发现，第一版之后还有工作要做。下面三个角度，可以帮你检查自己的结果。

01 设计表达清楚了吗？

嘉轩说，草图如果只有设计师能懂，其他部门就难以讨论。更清楚的效果图能降低沟通成本。

02 客户真会使用吗？

Richard（用数据做投资研究的创业者）做过客户要求分析报告，后来才发现，客户还没有打开。

03 交付前检查过了吗？

蓝哥AI 开发插件时，会让负责产品的机器人检查结果，发现问题再交回开发修改。

带走一句话 不要只问 AI 做了多少，也要问结果对谁有用。

PITFALL / Richard 的测试提醒

测过功能， 还没测过真实用户

Richard 转述过一个酒吧点单案例：系统能处理各种点单数量，却答不出客人一个很平常的问题。

01 普通点单能通过。

测试者点一杯啤酒，系统能处理。大家先确认了最基本的功能。

02 异常数量也试过。

点一百杯时，系统会劝少点；点负一杯时，它会指出数字不合法。

03 客人却问了别的。

上线第一天，客人问“厕所在哪里”，系统就不会回答。原来的测试没有覆盖这个需要。

教训 真实用户不会只问你准备好的问题。测试时，也要从用户进门后的处境想一遍。

METHOD / 嘉轩与 Richard 的做法

结果不对， 先把要求说具体

嘉轩会把设计输入拆清楚，Richard 会把任务背景讲完整。这两种做法都能帮助模型理解你到底想做什么。

01

先在草图里修改。

嘉轩建议，比例和结构先在文字、线稿里改，再生成完整画面。

02

把结构和风格分开。

嘉轩会单独准备线稿和风格描述，减少成品图背景带来的干扰。

03

说清楚给谁看。

Richard 做演示稿时，会说明听众背景，避免模型讲太深的专业内容。

04

说清楚想达到什么。

Richard 还会交代参加什么活动、希望大家听到什么，而不只说“简单点”。

试着做 下次修改结果时，把“再好一点”换成明确的结构要求、使用对象和任务目标。

让助手检查故障， 由人决定取舍

智能体，也就是能接任务并使用工具的 AI 助手，可以互相交接工作。蓝哥AI 的插件案例中，开发完成后会交给产品检查，再继续修改。



01

运行不了，继续修。

蓝哥AI 说，产品机器人发现插件无法运行，可以反馈给开发机器人，不必让人在中间反复传话。

02

要不要加，人来选。

如果要决定是否增加功能，或按钮放哪里更合适，蓝哥 AI 会让人参与，而不是都交给助手。

本节结论 能检查的故障可以交给助手；会改变产品方向的决定，要先说清谁负责。

CHECKLIST / 回去怎样开始

先选一件小事， 把检查做到最后

01 找一个熟悉的任务。

参考 JKL 从教学需要做工具的做法，先解决你日常会反复遇到的问题。

02 约定谁检查结果。

参考蓝哥AI 的验收做法，让使用者或负责产品的人看过结果，再决定下一步怎么改。

先确认它帮你解决了问题，
再考虑怎样交给更多人用。

摘自 AI 神思会第 12 期（深圳）
视频号 / 小红书：JKL神思记

